Vamos a utilizar el programa de editor de código “Sublime TEXT” y “Note Pad ++” algunos comandos que estaremos utilizando son:

“CTRL + O” para abrir los archivos HTML.

“CTRL + SHIFT+ i” O “F2” para abrir la ventana de herramientas del desarrollador

Por increíble que parezca, la misma herramienta que usas para navegar en la web será la misma que utilizaremos para interpretar el código que escribiremos. Además, su navegador es capaz de entender más de un lenguaje, por eso lo llamamos políglota. Y como todo sistema operacional ya viene con un navegador padrón instalado, eso tornará más fácil nuestra jornada en el mundo de programación. Sin embargo, para que tú tengas una paridad visual conmigo a lo largo del entrenamiento, sugiero fuertemente que uses Google Chrome.

Creando tu propio código HTML

Para crear nuestro archivo de trabajo debemos ubicar la carpeta donde vamos a trabajar, luego debemos abrir el programa sublime donde guardaremos el archivo en la carpeta deseada con “CTRL + S”.

Dentro de nuestro código para que el programa pueda reconocer saltos de líneas se utilizan T-A-G o etiquetas de HTML y una de ellas es:

* **<br>:** representa un salto de línea, su etiqueta en inglés es break.

Cuando escribamos un TAG dentro del código siempre viene acompañado del símbolo menor y mayor (< >).

Dentro de nuestro código también podemos destacar los títulos con la etiqueta H1 que viene del inglés Head:

* **< H1 > </H1>:** Destaca un frase o palabra dentro de nuestra página.

Es importante entender que cada tag tiene uno de inicio y de termino, cuando iniciamos será el siguiente **“< H1 >”** y el de cierre es con un / **“</H1>”**.

Para crear links usamos la etiqueta <a> (ancora). Esa etiqueta funciona de la siguiente manera:

* Visite <a href="http://www.aluracursos.com"> Alura Latam </a>

La etiqueta posee como contenido la página de Alura Latam, y el contenido puede ser encontrado haciendo clic para que el navegador cargue la página informada en el atributo “href” de la etiqueta.

¿Para qué sirve HTML?   
Para facilitar la creación de páginas web, entonces son comandos que nos ayudan a crear páginas web, y sobre todo en la parte de formación, de colocar hiper Links, hipervínculos.

¿Por qué no se considerarías un lenguaje de programación?

Porque es un lenguaje estático. Por ejemplo, si yo quisiera que esto aparezca en diez líneas, después de diez saltos de línea. Vamos a ver cuántos hay. Uno, dos, tres, cuatro, cinco, seis, siete, ocho. Faltaron dos. Si quiero diez saltos de línea, tengo que escribir diez veces mi código para tener eso. Imagínense que el día de mañana "no, ya no son diez, son siete", tengo que volverlo a escribir, volverlo a modificar. HTML no me permite trabajar una forma dinámica usando variables.

Imaginen que quisiéramos tener allá en nuestra página web un contador de usuarios que aceden, entonces usando solo HTML no lo conseguiría. Para eso existe un lenguaje de programación que es JavaScript, y en este caso, al ser el browser, nuestro navegador que estamos usando Google Chrome, en realidad todos los navegadores son políglotas, es decir, hablan y entienden varios lenguajes, podemos trabajar tanto con HTML para hacer toda la parte de formación, y ya la parte de programación en sí hacerla con JavaScript.

Si nosotros quisiéramos utilizar JavaScript en nuestro navegador debemos aplicar el siguiente TAG:

* **<script> </script>:** Nos permite agregar código en Java Script para realizar programación.

Dentro de este TAG podemos programar en leguaje Java Script como por ejemplo, decirle que el navegador te envié una alerta con el comando “**alert(“Esto es una alerta”);**”, siempre es importante terminar una instrucción con punto y coma “;”.

Lo que aprendimos:

* Usar nuestro navegador para compilar nuestro código
* Usar Sublime o Notepad++ para escribir código
* Conceptos básicos de HTML: lenguaje de etiquetas
* A diferenciar el mundo HTML del mundo JavaScript